

PLATAFORMAS TECNOLÓGICAS

Aplicaciones en línea:

- Que es para la búsqueda de la información
- Características
- Aplicabilidad

Internet:

- Que es
- Para qué sirve
- Características
- Importancia de su uso
- Aplicación
- Servicios

Herramientas de trabajo colaborativo:

- Que son herramientas de trabajo colaborativo
- Características
- Usos
- Redes Sociales

Bases de Datos:

- Que es una base de datos académica (explicar las bases de datos académicas con que cuenta la institución)
- Conceptos
- Características
- Estructura
- Tipos de bases de datos
- Reportes

HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS

Elaboración de Informes:

- Redacción
- Ortografía
- Contexto.

Herramientas ofimáticas:

- Procesadores de texto
- Hojas de cálculo

- Herramienta de creación de presentaciones
- Paquetes integrados
- Programas gráficos y de autoedición
- Gestores de correo electrónico.
- Herramientas ofimáticas en la nube.
- Almacenamiento de información en la nube

Normatividad Seguridad:

- Ergonomía
- Seguridad en el puesto de Trabajo
- Condiciones Ambientales
- Licenciamiento.
- Confidencialidad de la Información.

COMPETENCIA CIUDADANA

Constitución y Participación Ciudadana

- Mandatos constitucionales vigentes.
- Procedimientos suficientes para hacer prevalecer sus derechos y beneficios que han sido establecidos por el mismo estado.
- Estado y la población
- Constitución Política de Colombia y los mecanismos de protección de los derechos fundamentales.
- Mecanismos de participación con que cuenta la Institución Universitaria Pascual Bravo
- Reglamento estudiantil
- Comprender la estructura del Estado identificado como social, democrático, pluralista de derecho, regido por un cuerpo constitucional armónico y sistemático.
- Realizar ante las autoridades competentes procedimientos tales como peticiones, habeas Corpus, habeas data y la Acción de tutela, para la defensa de los mandatos Constitucionales.
- Reconocer y hacer uso de las acciones que la Constitución Política de Colombia consagra para la defensa de los derechos fundamentales, individuales y colectivos de la persona y del estado.
- Comprender y conocer suficiente los medios de participación con que cuenta el ciudadano, así como su uso ante las diferentes entidades del Estado
- Conocer los mecanismos de participación con que cuenta la Institución Universitaria Pascual Bravo y su funcionamiento. Entre estos, el Reglamento Estudiantil, como parte integral de los derechos y deberes de los estudiantes de la Institución.
- Formar la personalidad y la capacidad de asumir con responsabilidad y autonomía sus derechos y deberes.

- Proporcionar una sólida formación ética y moral, y fomentar la práctica del respeto a los derechos humanos.
- Fomentar en la institución educativa prácticas democráticas para el aprendizaje de los principios y valores de la participación y organización ciudadana y estimular la autonomía y la responsabilidad.
- Desarrollar una sana sexualidad que promueva el conocimiento de sí mismo y la autoestima, la construcción de la identidad sexual dentro del respeto por la equidad de los sexos, la afectividad, el respeto mutuo y prepararse para una vida familiar armónica y responsable.
- Crear y fomentar una conciencia de solidaridad.
- Fomentar el interés y el respeto por la identidad cultural de los grupos étnicos

Inserción Laboral

- Relaciones interpersonales: Conceptos, tipología.
- Consultar la información: impresa, digital y de expertos.
- Contratación laboral según la legislación vigente.
- Las plataformas de Inserción laboral.
- Lee y escribe con corrección.
- Normatividad vigente relacionada con el perfil ocupacional.
- Técnicas de comunicación.
- Técnicas de entrevista
- Técnicas de evaluación: examen; Inspección; comparación; revisión documental; matriz de evaluación estratégica.
- Técnicas de presentación personal.
- Test psicotécnicos.
- Evaluar de acuerdo con la legislación las diversas formas de contratación ocupacional y en consecuencia define itinerarios personales de incorporación laboral.
- Definir la estrategia de búsqueda activa de empleo.
- Seleccionar las fuentes de información de la demanda y oferta laboral de acuerdo al plan de evaluación del mercado laboral
- Capturar información y ejecutar las entrevistas siguiendo el plan diseñado.
- Describir el proceso de selección de personal, test aptitudinales, de personalidad y de conocimiento
- Escribir cartas de presentación y curriculum vitae.
- Sistematizar la información del mercado laboral.
- Ejecutar el informe de evaluación del mercado laboral de acuerdo al perfil de salida ocupacional.

Emprendimiento

- Técnicas de comunicación oral.
- Lee y escribe correctamente.
- Negociación y resolución de conflictos.

- Economía social.
- Normas sobre contratación y asociación según la legislación vigente.
- Contexto socioeconómico.
- Economía de la creatividad.
- Concepto de producto y servicio
- Características del mercado: cliente, precio, comunicación y distribución.
- Aspectos técnicos y legales de los productos y servicios.
- Informática aplicada.
- Entorno político y legal de las empresas.
- Conceptos y herramientas de diagnóstico empresarial.
- Sistemas de costos.
- Principios de teoría contable.
- Fundamentos de teoría administrativa.
- Definir la estructura de costos.
- Demostrar disposición para enfrentar retos empresariales utilizando sus habilidades y conocimientos específicos.
- Describir el producto o servicio, con su valor diferenciador y respectivo nicho de mercado.
- Determinar la estructura legal y administrativa de la organización.
- Elaborar el análisis de viabilidad financiera y montar el sistema contable
- Evaluar las ideas de negocios para decidir emprendimientos en relación a sus CEPs, intereses definidos en el proyecto de vida y contexto socioeconómico.
- Formular un proyecto de inversión empresarial, promisorio, bajo criterios de responsabilidad social.
- Formular y seleccionar racionalmente ideas de negocios.
- Mostrar fluidez en la generación de ideas y su asociación a conceptos, objetos o situaciones

PREPARAR ACTIVIDADES DE DISEÑO

Conceptos Básicos de Algoritmia

- Algoritmo
- Pseudocódigo
- Variables
- Literales
- Instrucciones Algorítmicas Básicas
- Expresiones Aritméticas
- Expresiones Lógicas

Estructuras de Secuencia

- Concepto
- Ejercicios

Estructuras de Selección

- Concepto
- Estructura de Selección Simple SI
- Estructura de Selección Doble SI-SINO
- Estructura de Selección Doble en Cascada SI-SINO-SI
- Estructura de Selección Múltiple SEGUN
- Ejercicios

Introducción

- Introducción a la tecnología Java

NetBeans

- ¿Qué es un IDE o Entorno de Desarrollo?
- Versiones
- Guía de instalación NetBeans

Sentencias Básicas en Java (Consola)

- Aspectos básicos del lenguaje Java
- Tipos de Datos
- Introducción de datos por teclado

DEFINIR ARQUITECTURA DEL SISTEMA

- Sentencias de Control
- Ciclos
- Métodos
- Variables por valor y por referencia
- Arreglos

DETALLAR LA ESTRUCTURA TÉCNICA

- Trabajando con clases Java predefinidas
- Ejercicios de desarrollo de lógica

PREPARAR ENTORNO DE PRODUCCIÓN

Aplicaciones de Consola

- Presentación de Menús y Opciones en Consola.
- Definición e implementación de funciones.

Introducción a la Orientación a Objetos

- Mención de modelos de programación anteriores.

- Principios y Justificación de la Orientación a Objetos: Modularidad y Reusabilidad.
- Almacenamiento de datos en archivos

DESPLEGAR LA SOLUCIÓN

Continuación Conceptos Básicos de la POO

- Clases y Objetos
- Atributos y Acciones
- Estado, Interfaz e Implementación
- Comunicación entre objetos
- Cohesión y Acoplamiento
- Abstracción
- Encapsulamiento
- Herencia
- Polimorfismo

Introducción WEB

- Concepto Web FrontEnd
- Introducción a HTML
- Introducción a CSS

Fundamentos de HTML

- Encabezados
- Párrafos y Formatos
- Atributos
- Listas y Comentarios
- Semántica HTML5

ENTREGAR SOLUCIÓN

Fundamentos de CSS

- Vincular HTML con CSS
- Formas de aplicar estilos en CSS
- Colores
- Margenes y Padding
- Columnas [Introducción a Flexbox]
- Pseudoclasas Hover y Active
- Elementos de bloque y de línea

Fundamentos JavaScript

- ¿Qué es JavaScript?
- Mi primer código de javascript

- JavaScript con los objetos y variables
- Consola
- Ciclos y eventos

Fundamentos Bases de datos

- Introducción
- Que es una base de datos
- Conceptos básicos
- Instrucciones SQL